



Dinámica Parte III: Modelo Lagrangiano

Dr. Alejandro Gutiérrez–Giles
ivan.gutierrez@ingenieria.unam.edu

Robótica Industrial
Departamento de Control
Facultad de Ingeniería - UNAM

Google Classroom code: gzt5pya



- De acuerdo con el desarrollo anterior, se puede expresar el Lagrangiano del robot en términos de las coordenadas generalizadas y sus derivadas temporales como

$$\mathcal{L}(\mathbf{q}, \dot{\mathbf{q}}) = \frac{1}{2} \dot{\mathbf{q}}^T \mathbf{H}(\mathbf{q}) \dot{\mathbf{q}} - \mathcal{P}_k(\mathbf{q}). \quad (1)$$

- Para aplicar las ecuaciones de Euler–Lagrange, es conveniente expresar la energía cinética en términos de cada uno de sus productos, *i.e.*,

$$\mathcal{L}(\mathbf{q}, \dot{\mathbf{q}}) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n h_{ij}(\mathbf{q}) \dot{q}_i \dot{q}_j - \mathcal{P}(\mathbf{q}). \quad (2)$$



Ecuaciones de Euler–Lagrange

- Se aplicarán las ecuaciones de Euler–Lagrange por cada articulación, *i.e.*,

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}_k} - \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q_k} = \tau_k - \tau_{fk} . \quad (3)$$

- Comencemos calculando

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}_k} = \sum_{i=1}^n h_{ki}(\mathbf{q}) \dot{q}_i , \quad (4)$$

en donde se aprovecha que **la matriz de inercia es siempre simétrica**, *i.e.*, $h_{ij}(\mathbf{q}) = h_{ji}(\mathbf{q})$.

- La derivada con respecto al tiempo está dada por

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}_k} = \sum_{i=1}^n h_{ki}(\mathbf{q}) \ddot{q}_i + \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \frac{\partial h_{ki}(\mathbf{q})}{\partial q_j} \dot{q}_i \dot{q}_j . \quad (5)$$



Ecuaciones de Euler–Lagrange

- Por otra parte, se tiene

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q_k} = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \frac{\partial h_{ij}(\mathbf{q})}{\partial q_k} \dot{q}_i \dot{q}_j - \frac{\partial \mathcal{P}(\mathbf{q})}{\partial q_k}. \quad (6)$$

- Por lo tanto, las ecuaciones de Euler–Lagrange son

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^n h_{ki}(\mathbf{q}) \ddot{q}_i + \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \frac{\partial h_{ki}(\mathbf{q})}{\partial q_j} \dot{q}_i \dot{q}_j \\ - \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \frac{\partial h_{ij}(\mathbf{q})}{\partial q_k} \dot{q}_i \dot{q}_j + \frac{\partial \mathcal{P}(\mathbf{q})}{\partial q_k} = \tau_k - \tau_{fk}, \end{aligned} \quad (7)$$

para $k = 1, \dots, n$.



Modelo Lagrangiano

- Estas n ecuaciones diferenciales no lineales ya son un modelo matemático del robot manipulador. Sin embargo, suele escribirse de forma más compacta mediante el siguiente desarrollo.
- Primero, dada la simetría de la matriz de inercia, el segundo término de (7) se puede dividir en dos partes, como

$$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \frac{\partial h_{ki}(\mathbf{q})}{\partial q_j} \dot{q}_i \dot{q}_j = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \left\{ \frac{\partial h_{ki}(\mathbf{q})}{\partial q_j} + \frac{\partial h_{kj}(\mathbf{q})}{\partial q_i} \right\} \dot{q}_i \dot{q}_j . \quad (8)$$



Modelo Lagrangiano

- Si se combina con el tercer término, las Ecuaciones de Euler–Lagrange (7) se pueden reescribir como

$$\sum_{i=1}^n h_{ki}(\mathbf{q})\ddot{q}_i + \underbrace{\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \frac{1}{2} \left\{ \frac{\partial h_{ki}(\mathbf{q})}{\partial q_j} + \frac{\partial h_{kj}(\mathbf{q})}{\partial q_i} - \frac{\partial h_{ij}(\mathbf{q})}{\partial q_k} \right\}}_{c_{ijk}} \dot{q}_i \dot{q}_j + \frac{\partial \mathcal{P}(\mathbf{q})}{\partial q_k} = \tau_k - \tau_{fk} . \quad (9)$$

- A los términos

$$c_{ijk} = \frac{1}{2} \left\{ \frac{\partial h_{ki}(\mathbf{q})}{\partial q_j} + \frac{\partial h_{kj}(\mathbf{q})}{\partial q_i} - \frac{\partial h_{ij}(\mathbf{q})}{\partial q_k} \right\} \quad (10)$$

se les conoce como **símbolos de Christoffel del primer tipo**.



Modelo Lagrangiano

- Como $i, j, k = 1, \dots, n$, dado un manipulador de n articulaciones, se tienen que calcular n^3 símbolos de Christoffel (*e.g.*, para un robot de 6 grados de libertad se tienen que calcular $6^3 = 216$ símbolos de Christoffel).
- Se pueden reducir un poco los cálculos nuevamente gracias a la simetría, más o menos a la mitad, ya que $c_{ijk} = c_{jik}$.
- Para los términos disipativos, si se considera sólo fricción viscosa se tiene

$$\tau_{fk} = c_{fk} \dot{q}_k, \quad (11)$$

donde c_{fk} es el coeficiente de fricción viscosa de la k -ésima articulación.

- Además, se define el par debido a la gravedad como $g_k = \frac{\partial \mathcal{P}(\mathbf{q})}{\partial q_k}$.



Modelo Lagrangiano

- Si ahora consideramos las n ecuaciones diferenciales, en lugar de la k -ésima, el modelo (9) se puede escribir de forma matricial como

$$\mathbf{H}(\mathbf{q})\ddot{\mathbf{q}} + \mathbf{C}(\mathbf{q}, \dot{\mathbf{q}})\dot{\mathbf{q}} + \mathbf{D}\dot{\mathbf{q}} + \mathbf{g}(\mathbf{q}) = \boldsymbol{\tau}, \quad (12)$$

donde $\mathbf{H}(\mathbf{q}) \in \mathbb{R}^{n \times n}$ es la matriz de inercia, previamente definida.

- La matriz $\mathbf{D} \in \mathbb{R}^{n \times n}$

$$\mathbf{D} = \text{diag}(c_{f1}, \dots, c_{fn}) \quad (13)$$

es la matriz de coeficientes de fricción viscosa.



Modelo Lagrangiano

- El vector $\mathbf{g}(\mathbf{q}) \in \mathbb{R}^n$ definido como

$$\mathbf{g}(\mathbf{q}) = \left(\frac{\partial \mathcal{P}(\mathbf{q})}{\partial \mathbf{q}} \right)^T, \quad (14)$$

es el vector de pares debidos a la gravedad.

- El vector $\boldsymbol{\tau} \in \mathbb{R}^n = [\tau_1 \ \dots \ \tau_n]^T$ es el vector de pares de entrada (señales de control) que se utilizarán para mover al robot.
- Por último, al término $\mathbf{C}(\mathbf{q}, \dot{\mathbf{q}})\dot{\mathbf{q}} \in \mathbb{R}^n$ se le conoce como vector de fuerzas centrífugas y de Coriolis. De este término, los componentes de la matriz $\mathbf{C}(\mathbf{q}, \dot{\mathbf{q}}) \in \mathbb{R}^{n \times n}$ se pueden calcular a partir de los símbolos de Christoffel como

$$c_{kj} = \sum_{i=1}^n c_{ijk} \dot{q}_i = \sum_{i=1}^n \frac{1}{2} \left\{ \frac{\partial h_{ki}(\mathbf{q})}{\partial q_j} + \frac{\partial h_{kj}(\mathbf{q})}{\partial q_i} - \frac{\partial h_{ij}(\mathbf{q})}{\partial q_k} \right\} \dot{q}_i. \quad (15)$$