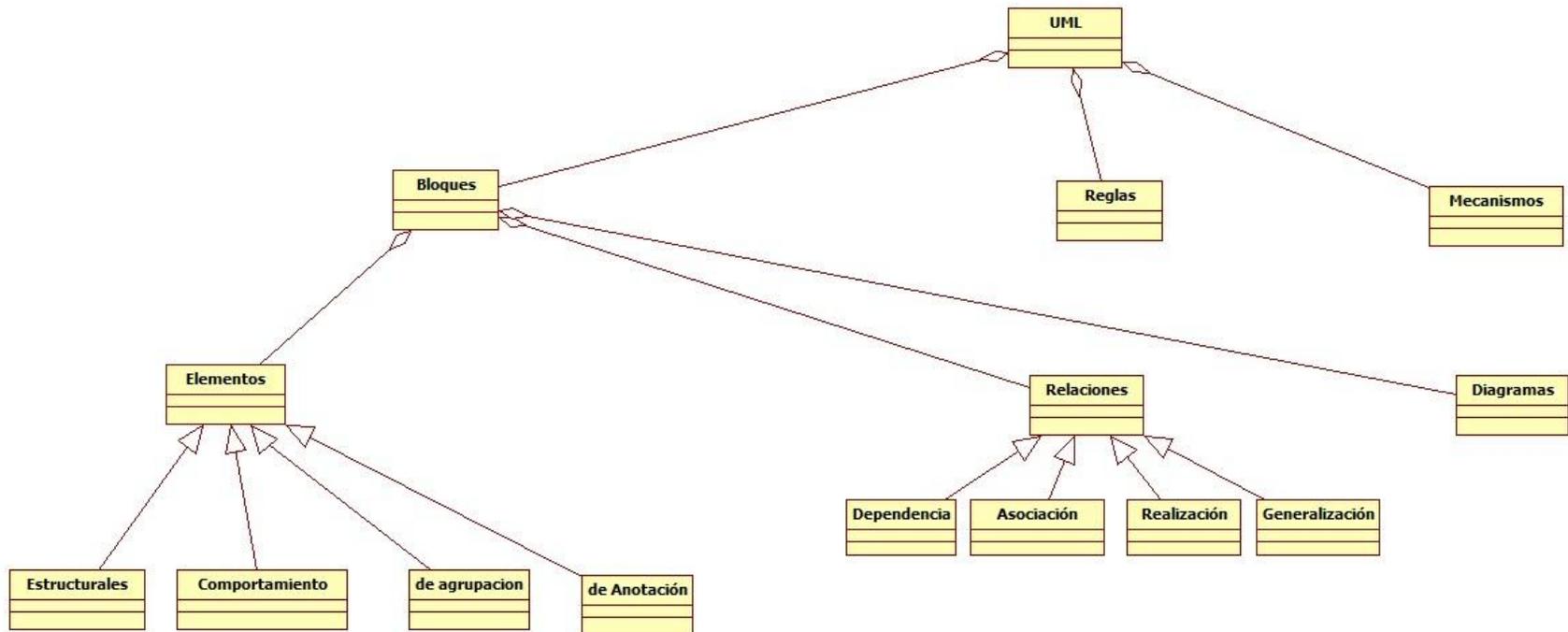
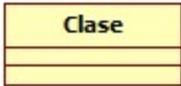
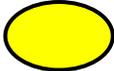
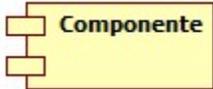
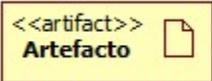


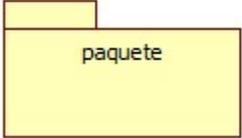
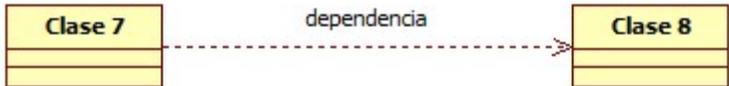
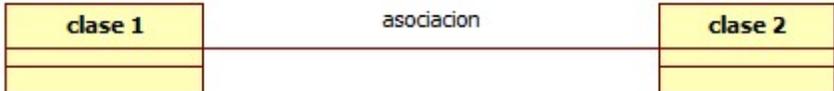
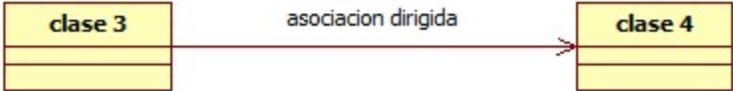
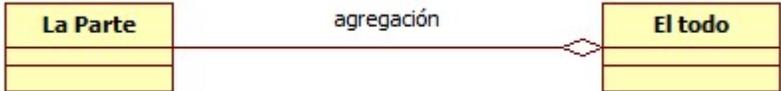
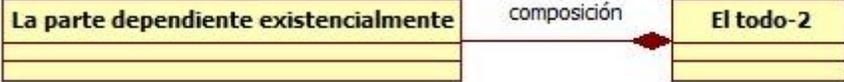
MODELO CONCEPTUAL DE UML

Realizó: Dra. Pilar Gómez Gil
Ingeniería de Software, Otoño 2012

Versión: 15 de Noviembre 2012



UML	1. Bloques	1.1 Elementos	1.1.1 Estructurales	Clase	
				Interfaz	
				Colaboración	
				Casos de Uso	
				Clases Activas	
				Componentes	
				Artefactos	
				Nodos	
			1.1.2 Comportamiento	Interacción	
			Máquina de estado		
Actividad					

			1.1.3 Agrupación	Paquetes	
			1.1.4 Anotación	Notas	
	1.2. Relaciones	1.2.1. Dependencia			
		1.2.2. Asociación	1.2.2.1 Simple		
			1.2.2.2 Dirigida		
			1.2.2.3 Agregación		
			1.2.2.4 Composición		

			1.2.3 Generalización	<pre> classDiagram padre < -- hijo1 padre < -- hijo2 </pre>
			1.2.4 Realización	<pre> classDiagram Clase6 .. > Clase5 : realización </pre>
		1. 3. Diagramas	1.3.1 Diagrama de clases	
			1.3.2 Diagrama de objetos	
			1.3.3 Diagrama de componentes	
			1.3.4 Diagrama de estructura compuesta	
			1.3.5 Diagrama de casos de uso	
			1.3.6 Diagrama de secuencia	
			1.3.7 Diagrama de comunicación	
			1.3.8 Diagrama de Estados	
			1.3.9 Diagrama de actividades	
			1.3.10 Diagrama de despliegue	
			1.3.11 Diagrama de paquetes	
			1.3.12 Diagrama de tiempos	
			1.3.13 Diagrama de visión global de interacciones	
	2. Reglas	Sintácticas		

		Semánticas	2.1 Nombres 2.2 Alcance 2.3 Visibilidad 2.4 Integridad 2.5 Ejecución	
	3. Mecanismos	3.1 Especificaciones		
		3.2 Adornos		
		3.3 Divisiones comunes		
		3.4 De extensibilidad		