

# Modelos Gráficos Probabilistas

L. Enrique Sucar

INAOE

## Sesión 2: Teoría de Probabilidad

“...las reglas matemáticas de la probabilidad no son simplemente reglas para calcular frecuencias de variables aleatorias; son también las únicas reglas consistentes para realizar inferencia de cualquier tipo ...”

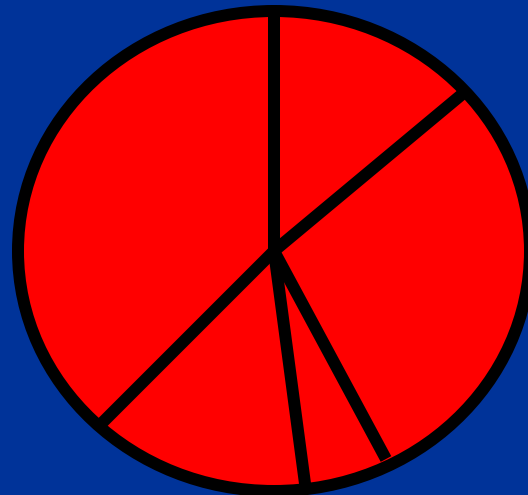
[E. T. Jaynes 2003]

# Conceptos de Probabilidad

- Interpretaciones
- Definición y axiomas
- Probabilidad condicional
- Teorema de Bayes
- Independencia e independencia condicional
- Variables aleatorias y distribuciones básicas
- Teoría de información

# ¿Qué es probabilidad?

- Interpretaciones
- Definición matemática



# Interpretaciones

- Clásica – eventos equiprobables
- Lógica – medida de grado de creencia racional (inferencia respecto a evidencia)
- Subjetiva – medida del grado de creencia personal (factor de apuesta)
- Frecuencia – medida del número de ocurrencias con *muchas* repeticiones
- Propensión – medida del número de ocurrencias bajo condiciones repetibles

# Interpretaciones

Dos principales enfoques:

- Objetiva (clásica, frecuencia, propensión) – las probabilidades existen y se pueden medir en el mundo real
- Epistemológica (lógica, subjetiva) – las probabilidades tienen que ver con el conocimiento humano, medida de creencia

# Justificaciones de Probabilidad

- Argumento del “libro holandés”
- Demostración lógica

# Demostración Lógica

## (basada en Jaynes)

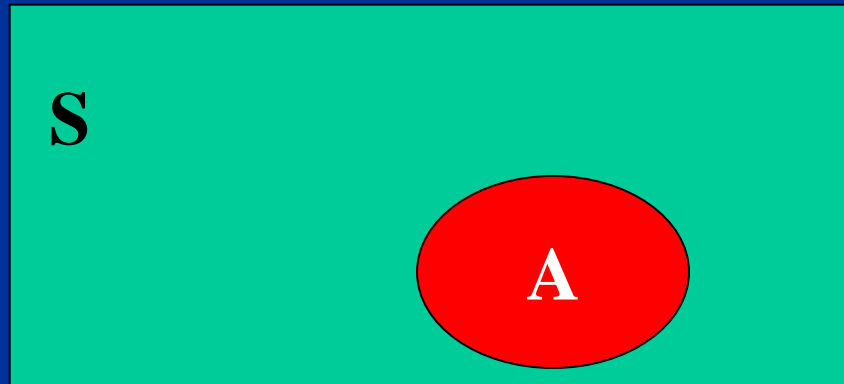
- Condiciones deseables:
  - Los grados de posibilidad son representados por números reales
  - Correspondencia cualitativa con el sentido común
  - Consistencia
    - Si hay varias maneras de llegar a un resultado, todas deben dar el mismo valor
    - Considerar toda la evidencia disponible
    - Representar estados equivalentes de conocimiento con los mismos valores de posibilidad

# Reglas básicas

- A partir de las consideraciones anteriores, se derivan las reglas básicas de probabilidad:
  - $0 \leq P(H | B) \leq 1$
  - $P(H, D | B) = P(H | B) P(D | H, B)$
  - $P(H | B) + P(\sim H | B) = 1$
- Estas reglas son equivalentes a los axiomas de probabilidad (Kolmogorov)

# Definición

- Dado un experimento  $E$  y el espacio de muestreo  $S$ , a cada evento  $A$  le asociamos un número real  $P(A)$ , el cual es la probabilidad de  $A$  y satisface los siguientes axiomas



# Axiomas

- $0 \leq P(A) \leq 1$
- $P(S) = 1$
- $P(A \cup B \cup C \dots) = P(A) + P(B) + P(C) + \dots$   
A, B, C ... mutuamente exclusivos

# Teoremas

- $P(\emptyset) = 0$
- $P(\neg A) = 1 - P(A)$
- $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$

# Probabilidad Condicional

$$P(A | B) = P(A \cap B) / P(B)$$

- Probabilidad de que ocurra un evento dado que ocurrió otro:
  - Dado que el dado cayó par, cuál es probabilidad de que sea un número primo?
  - Dado que tiene catarro, cuál es la probabilidad de que tenga gripe?

# Regla de Bayes

- De la definición de probabilidad condicional se puede deducir:

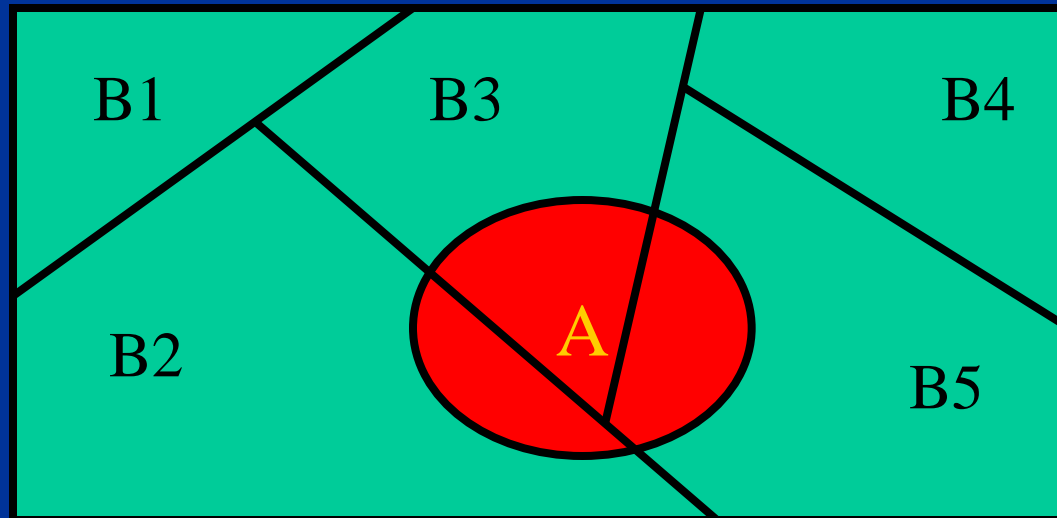
$$P(B | A) = P(B) P(A | B) / P(A), \text{ dado } P(A) > 0$$

- Esto permite “invertir” las probabilidades, por ejemplo obtener la  $P$  de una enfermedad dado un síntoma, con conocimiento de la  $P$  de los síntomas dado que alguien tiene cierta enfermedad

# Probabilidad Total

- Dada una partición,  $B$ , de  $S$ , la probabilidad de un evento  $A$  se puede obtener como:

$$P(A) = \sum_i P(A | B_i) P(B_i)$$



# Teorema de Bayes

- Con la definición de probabilidad total, el teorema de Bayes se puede escribir como:

$$P(B | A) = P(B) P(A | B) / \sum_i P(A | B_i) P(B_i)$$

# Eventos independientes

- Dos eventos son independientes si la ocurrencia de uno no altera la probabilidad de ocurrencia del otro:

$$P(A | B) = P(A) \text{ ó}$$

$$P(B | A) = P(B)$$

- Lo que es equivalente a:

$$P(A \cap B) = P(A) P(B)$$

- Independientes  $\neq$  mutuamente exclusivos

# Independencia condicional

- $A$  es condicionalmente independiente de  $B$  dado  $C$ , si el conocer  $C$  hace que  $A$  y  $B$  sean independientes:

$$P(A \mid B, C) = P(A \mid C)$$

- Ejemplo:
  - $A$  – regar el jardín
  - $B$  – predicción del clima
  - $C$  – lluvia

# Regla de la Cadena

- De la definición de probabilidad condicional, se puede evaluar la probabilidad de  $A_1 \cap A_2 \cap A_3 \dots \cap A_N$  (probabilidad conjunta) como:

$$P(A_1, A_2, \dots, A_N) = P(A_1 | A_2, \dots, A_N) P(A_2 | A_3, \dots, A_N) \dots P(A_N)$$

# Variables Aleatorias

- A cada evento  $A$  se le asigna un valor numérico  $X(A) = k$ , de forma que a cada valor le corresponde una probabilidad  $P(X = k)$
- $X$  es una variable aleatoria
- Ejemplos:
  - $X =$  Número de águilas en  $N$  lanzamientos
  - $Y =$  Número del dado al lanzarlo
  - $Z =$  Número de fallas antes de darle a un blanco

# Tipos de Variables Aleatorias

- Discretas: el número de valores de  $X$  (rango) es finito o contablemente infinito
- Continua: puede asumir todos los posibles valores en cierto intervalo  $a - b$ , ejemplos:
  - $X =$  temperatura ambiente
  - $Y =$  tiempo en el que falle cierto dispositivo
  - $Z =$  distancia del robot a la pared

# Distribución de probabilidad

- Variables discretas:  $p(X)$ :

$$p(X) \geq 0$$

$$\sum p(X) = 1$$

- Variables continuas:  $f(x)$ :

$$f(x) \geq 0$$

$$\int f(x) = 1$$

# Función acumulativa

- Probabilidad de que la variable  $X$  tome un valor menor a  $x$
- Discretas:  $F(x) = \sum_{x} p(x)$
- Continuas:  $F(x) = \int_{-\infty}^x f(x)$
- Propiedades:
  - $0 \leq F(x) \leq 1$
  - $F(x_1) \leq F(x_2)$  , si  $x_1 \leq x_2$
  - $F(-\infty) = 0$
  - $F(+\infty) = 1$

# Estadísticas

- Moda: valor de mayor probabilidad
- Mediana: valor medio (divide el área en 2)
- Promedio: valor “esperado”:

$$E(X) = \sum_x X p(X)$$

- Varianza: dispersión

$$\sigma^2(X) = \sum_x (X - E(X))^2 p(X)$$

- Desviación estandar

$$\sigma(X) = \sqrt{\sigma^2}$$

# Variables aleatorias en 2-D

- $X$  y  $Y$  son dos funciones que asignan números reales a los eventos en  $S$ , entonces  $(X, Y)$  es una variable aleatoria en dos dimensiones

- Propiedades

$$p(X, Y) \geq 0$$

$$\sum \sum p(X, Y) = 1$$

- Ejemplos:

- Número de artículos terminados en dos líneas de producción
- Número de pacientes con cáncer y número que fuma

# Probabilidad conjunta, marginal, y condicional

- Probabilidad conjunta:

$$p(X, Y)$$

- Probabilidad marginal:

$$p(X) = \sum_Y p(X, Y)$$

- Probabilidad condicional:

$$p(X | Y) = p(X, Y) / p(Y)$$

# Independencia y Correlación

- Dos variables aleatorias son independientes si su probabilidad conjunta es el producto de las marginales:

$$p(X, Y) = p(X) p(Y)$$

- Correlación: grado de relación lineal entre dos variables aleatorias (diferente a independencia):

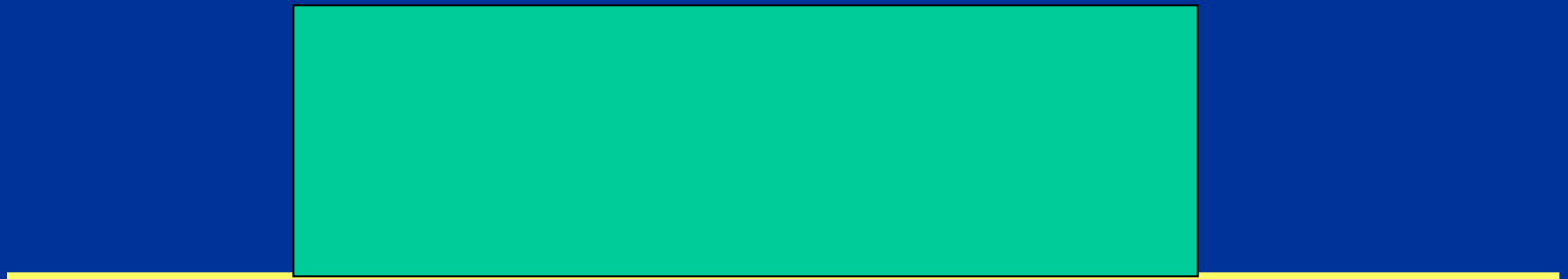
$$\rho(X, Y) = E\{[(X - E(X))[Y - E(Y)]]\} / \sigma_X \sigma_Y,,$$
$$[-1, 1]$$

# Distribuciones básicas

- Uniforme
- Binomial
- Gaussiana o normal
  
- Histograma de una variable aleatoria

# Uniforme

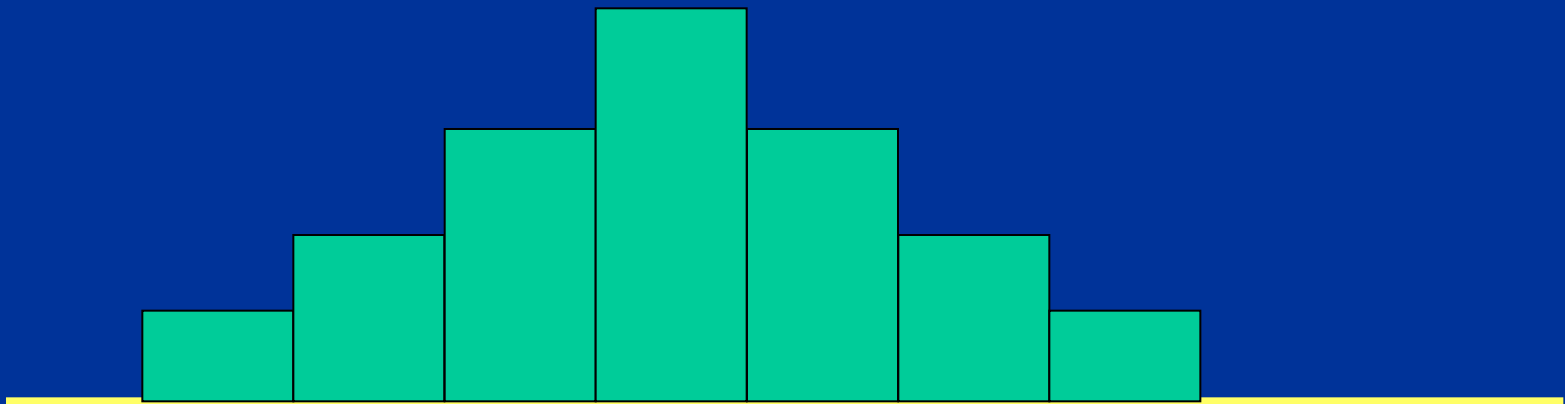
- Todos los valores en el rango son equiprobables



# Binomial

- $X$  es el número de valores verdaderos en  $N$  repeticiones de un proceso de Bernoulli con probabilidad  $P$  de verdadero (éxito)

$$P(X=k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$$



# Gaussiana

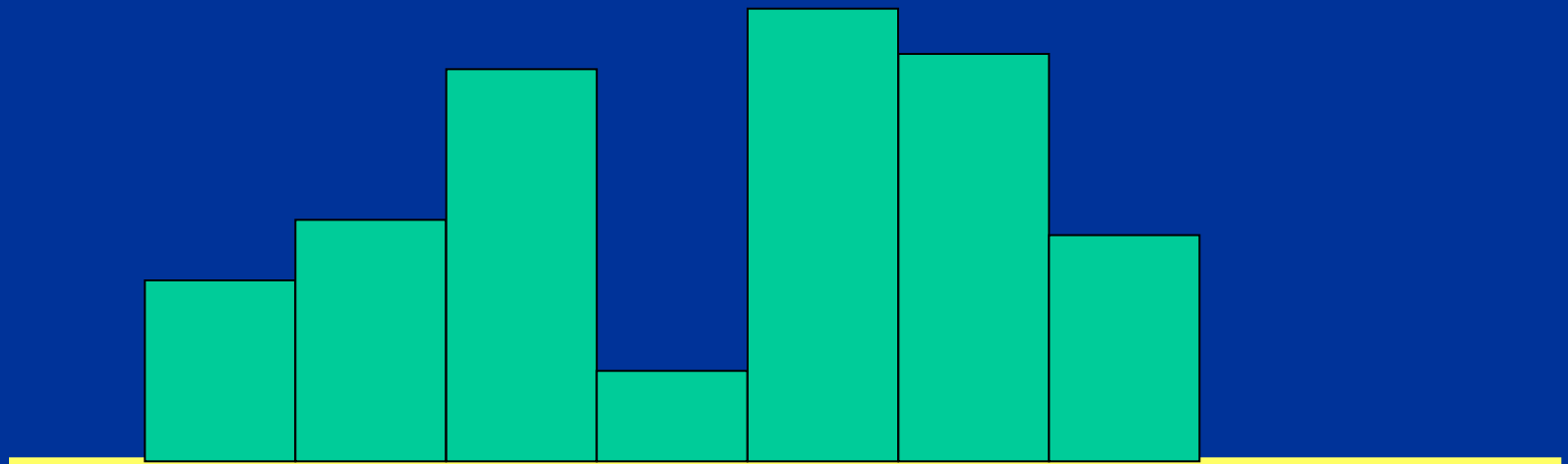
- Aproximación a la binomial con  $p=0.5$  y  $N$  muy grande (corresponde a la suma de muchas variables aleatorias independientes)

$$f(x) = 1/\sigma(2\pi)^{1/2} \exp[-1/2 ((x-\mu)/\sigma)^2 ]$$



# Histograma

- Muestra el número de datos por intervalo en forma absoluta o relativa



# Referencias

- [Jaynes] Cap. 1, 2
- [Neapolitan] Cap. 2
- [Wesserman] Caps. 1, 2
- Libros básicos de probabilidad, por ej.:
  - Meyer, Introductory Probability and Statistical Applications
  - Wasserman, All of statistics

# Actividades

- Leer sobre temas de probabilidad (documento sobre interpretaciones en la página)
- Hacer ejercicios de probabilidad en la página del curso (no entregar)
- Ir bajando herramientas de software