

Análisis y Diseño de Algoritmos

Ordenamiento – Heapsort y Quicksort



DR. JOSÉ MARTÍNEZ CARRANZA

**CIENCIAS COMPUTACIONALES
INAOE**

Notas sobre derechos de autor

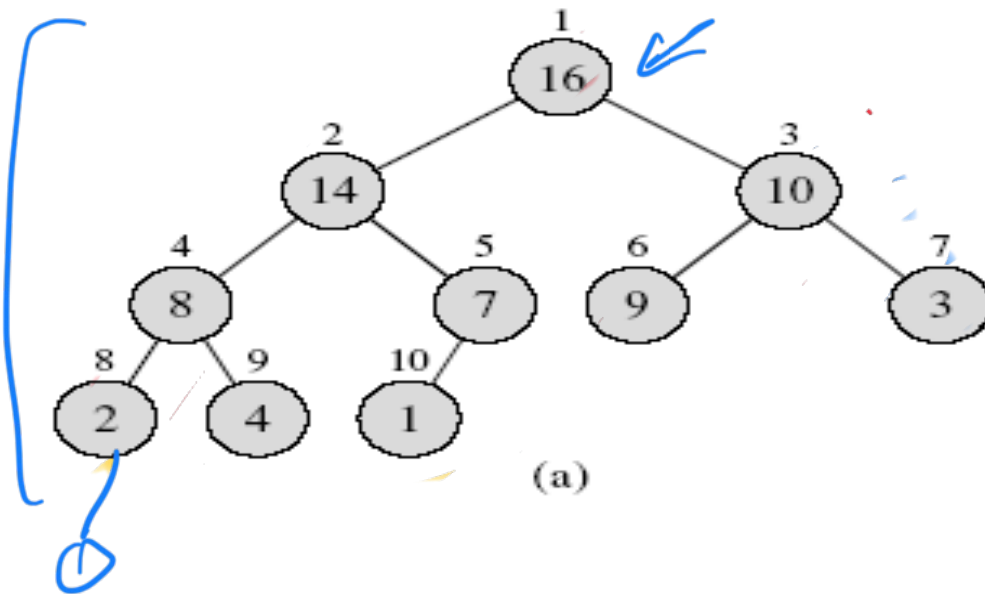


- Varias de las imágenes o videos utilizados en las presentaciones de este curso son tomadas de sitios públicos en Internet. Los derechos, si existiesen, permanecen con su autor o autores.
- El uso de éstas imagenes o videos es meramente para fines ilustrativos sin propósito de lucro, publicidad o comercialización.

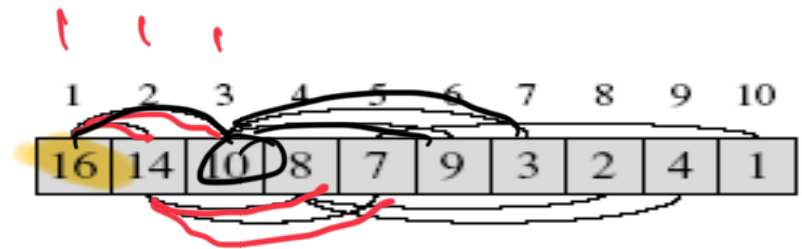
Heaps

3

- Un Heap es una estructura de datos binaria
- Un arreglo que representa un árbol binario completo



altura - h
nivel - y



Heaps

4

- Cada nodo es un elemento del arreglo

- Almacena el valor en el nodo
- Árbol completamente lleno, excepto en el último nivel (tal vez)

- Arreglo representando el heap

- 2 atributos

Length[A] # elementos en el arreglo A

Heap-size[A] # elementos en el heap almacenados en arreglo A

- $\text{Heap-size}[A] \leq \text{length}[A]$
- Raíz del árbol $A[1]$

Heaps

● Dado el índice i de un nodo

- Parent(i) $\square$ return $\text{floor}(i/2)$
- Left(i) $\square$ return $2i$
- Right(i) $\square$ return $(2i + 1)$

● Propiedad Heap

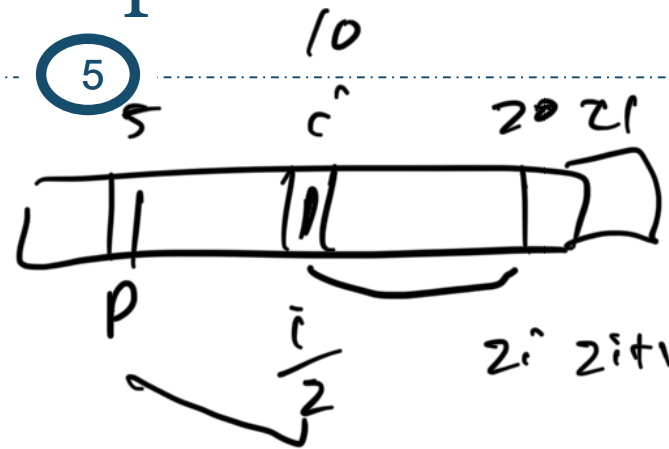
- MAX-HEAP: $A[\text{PARENT}(i)] \geq A[i]$
- MIN-HEAP: $A[\text{PARENT}(i)] \leq A[i]$

● Altura de un nodo

- # arcos de la ruta simple más larga del nodo a una hoja

● Altura del árbol

- Altura de la raíz
- Altura del árbol es $\Theta(\lg n)$



Heaps

6

$$h(A, b=1) = \log_2 n$$

$$n = 10$$

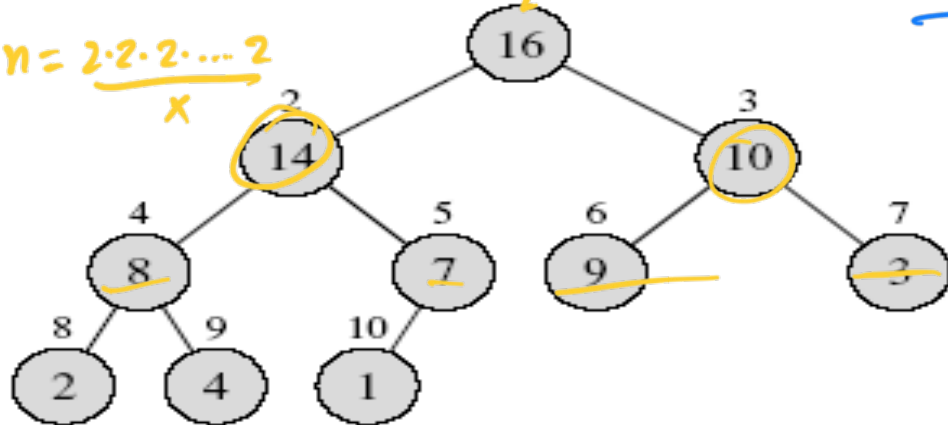
$$\log_2 n$$

$$2^x = n$$

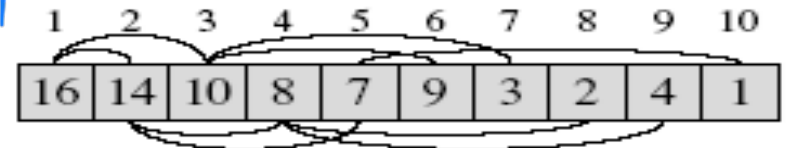
$$x = \log_2 n$$

$$n = 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot \dots \cdot 2$$

$$x$$



(a)



(b)

Heaps

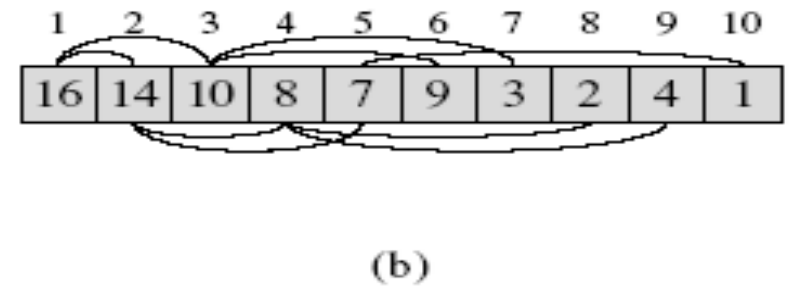
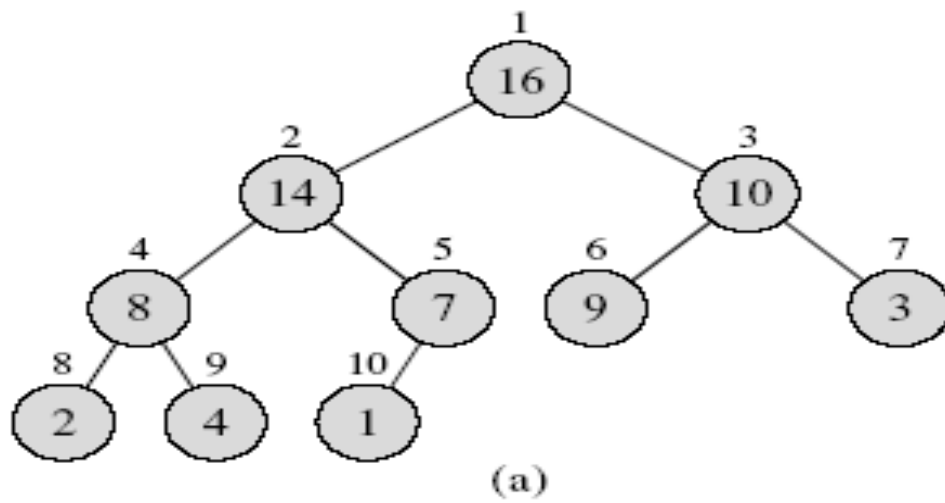
7

● Manipulación de heaps

- Entrada
 - ✦ Arreglo A y un índice i
 - ✦ Asume que LEFT(i) y RIGHT(i) son heaps
 - A[i] puede ser menor que sus hijos?
 - Viola la propiedad de un heap (MAX-HEAP)
- Valor Máximo (MAX-HEAP)
 - Nodo raíz, O(1)
- Inserción (MAX-HEAP)
 - Respetar la forma del heap
 - Insertar al final del arreglo (heap)
 - Verificar si mantiene la estructura del heap
 - ¿Qué pasa si no?

Heaps

8



Heaps

9

- Valor Máximo (MAX-HEAP)
 - Nodo raíz, $O(1)$
- Inserción (MAX-HEAP)
 - Respetar la forma del heap
 - Insertar al final del arreglo (heap)
 - Verificar si mantiene la estructura del heap: $O(1)$
 - ¿Qué pasa si no?
 - Se compara con el padre, y así hasta la raíz.
 - ¿Complejidad?

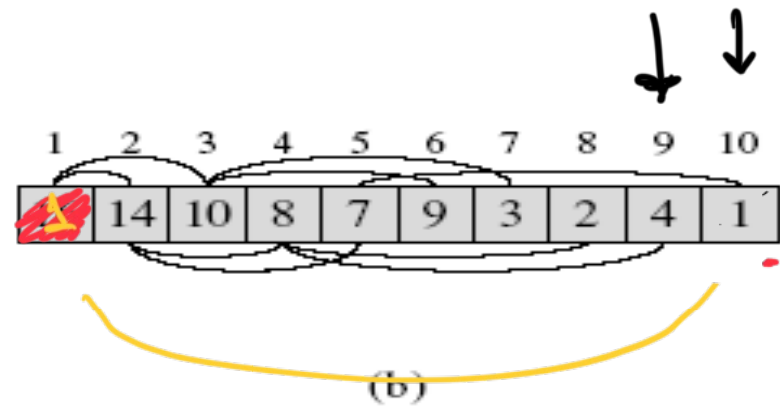
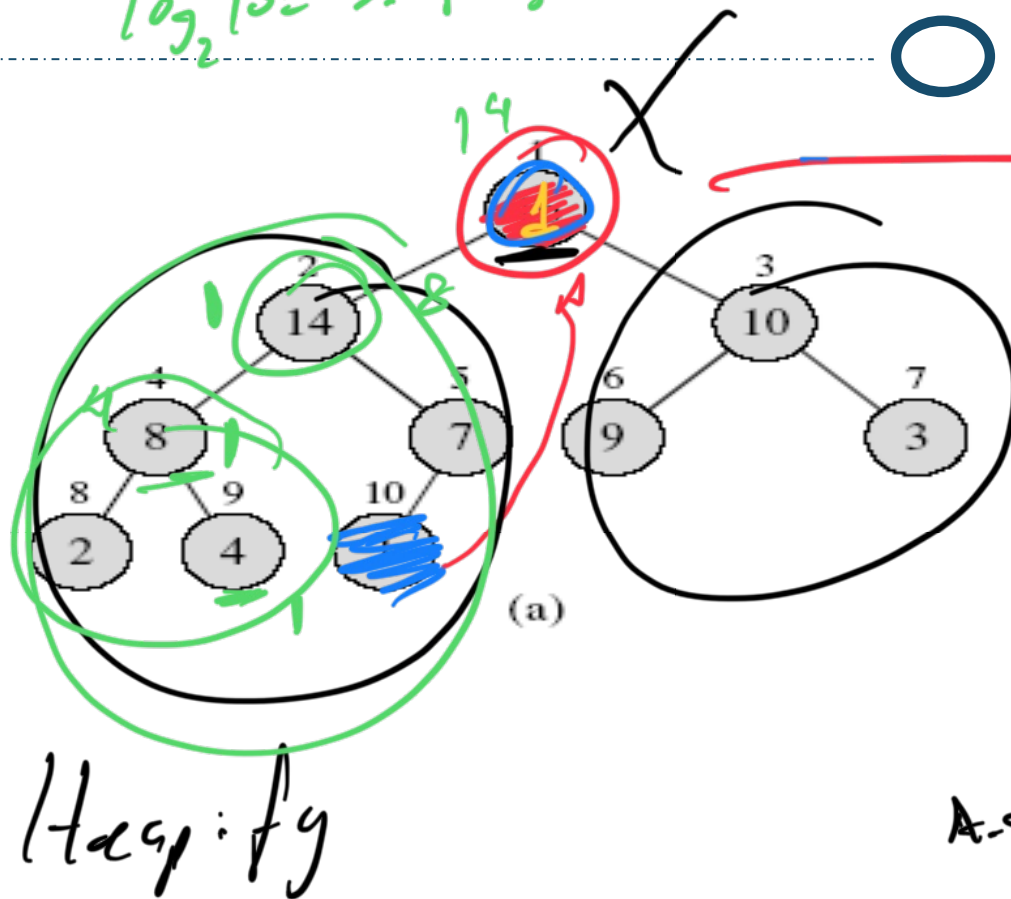
Heaps

10

- Eliminación (MAX-HEAP)
 - Eliminar último nodo: $O(1)$
 - ¿Eliminar raíz?
 - Intercambiar el último nodo por la raíz: $O(1)$
 - Eliminar último nodo (antes la raíz): $O(1)$
 - Se debe mantener la propiedad de MAX-HEAP
 - ¿costo computacional?
 - HEAPIFY!!!

$n = 10$
 $\log_2 10 \approx 3.4$ algo

heapify = $O(h)$



$A[0] \neq A[n]$
 $A\text{-size} = A\text{-size} - 1$
 $O(z) \in O(1)$

Heaps

12

- HEAPIFY
 - Dos sub-árboles válidos en términos de MAX-HEAP
 - Pero la raíz puede no cumplir el MAX-HEAP
 - ¿Qué hacer?

Heaps

13

- HEAPIFY

- Dos sub-árboles válidos en términos de MAX-HEAP
- Pero la raíz puede no cumplir el MAX-HEAP
- ¿Qué hacer?
- **Buscar el mayor de los hijos e intercambiarlo con el padre!**
- **Aquel hijo que haya sido intercambiado, ahora debe ser verificado que cumple MAX-HEAP, si no, se vuelve a aplicar el mismo procedimiento con dicho sub-árbol, con el nodo hijo como raíz.**

Resumen MAX-HEAP

14

- Encontrar Max: $O(1)$
- Insertar: $O(\log n)$
- Eliminar (raíz/heapify): $O(\lg n)$

Heapify

15

● Algoritmo Heapify

- Llamada recursiva a Heapify para sus i's subárboles, si no cumplen con la propiedad del heap

MAX-HEAPIFY(A, i)

```
1   $l \leftarrow \text{LEFT}(i)$ 
2   $r \leftarrow \text{RIGHT}(i)$ 
3  if  $l \leq \text{heap-size}[A]$  and  $A[l] > A[i]$ 
4    then  $\text{largest} \leftarrow l$ 
5  else  $\text{largest} \leftarrow i$ 
6  if  $r \leq \text{heap-size}[A]$  and  $A[r] > A[\text{largest}]$ 
7    then  $\text{largest} \leftarrow r$ 
8  if  $\text{largest} \neq i$ 
9    then exchange  $A[i] \leftrightarrow A[\text{largest}]$ 
10   MAX-HEAPIFY( $A, \text{largest}$ )
```

$$T(n) = T(\quad) + f(n)$$
$$1 = a T(n/2) + O(1)$$

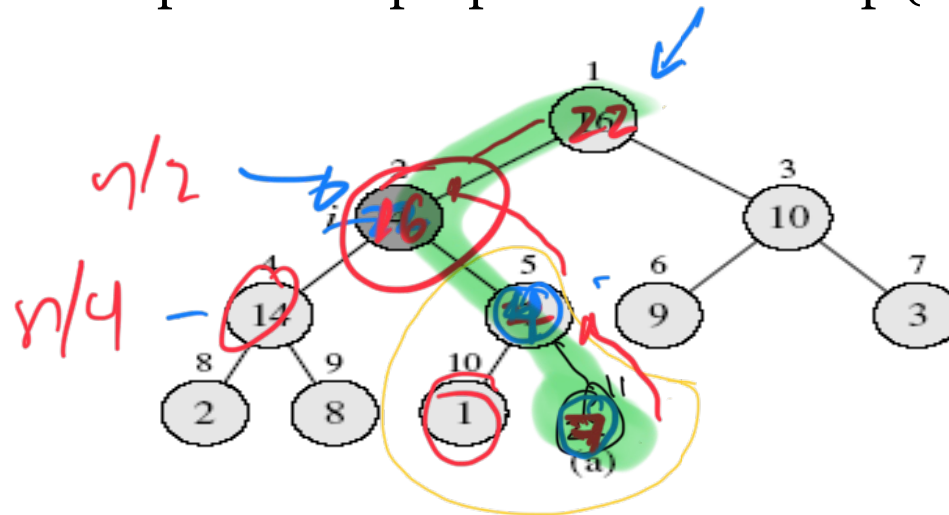
$$T(n) = T(n/2) + O(1)$$
$$\log_2 n$$

$$\text{MAX-HEAP} \leftarrow C$$

Heapify

16

- Heap-size[A] = 10
- A[2], i = 2 no cumple con la propiedad de un heap (MAX-HEAP)



$$h = 3$$

$$h = 2$$

$$h = 1$$

$$h = 0$$

$$\log_2 n$$

$$\log_2 (n/2)$$

$$\log_2 (n/4)$$

$$\log_2 (n/8)$$

$$O(h) \log_2 n$$

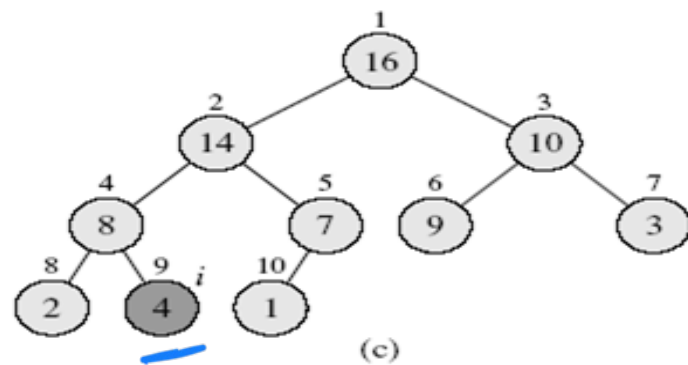
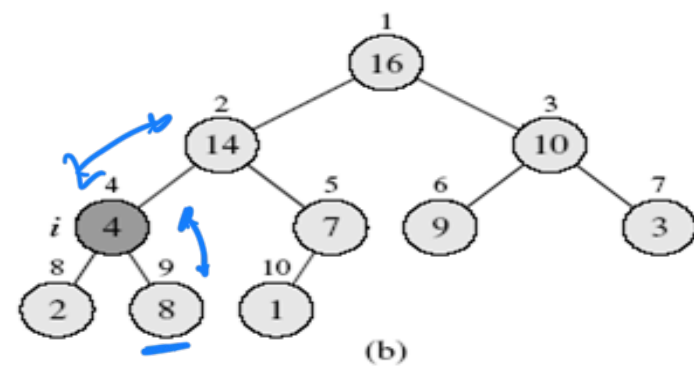
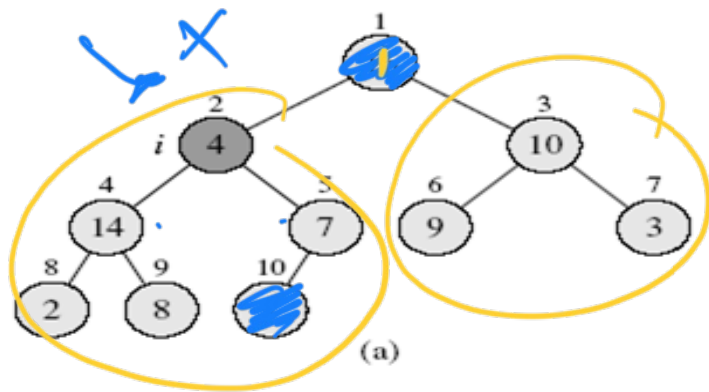
$$h \log_2 n$$

$$=$$

$$\sum_{i=0}^h \log_2 \left(\frac{n}{2^i} \right)$$

Heapify

17



Heapify

18

● Tiempo de ejecución de heapify

- En un subárbol de tamaño n , con raíz en el nodo i
 - ✦ $\Theta(1)$, relación fija entre $A[i]$, $A[\text{LEFT}(i)]$, $A[\text{RIGHT}(i)]$ más
 - ✦ Tiempo de ejecución de HEAPIFY en un subárbol con raíz en uno de los hijos de i
 - ✦ $T(n) = O(\lg n)$
 - ✦ Tiempo de ejecución de HEAPIFY en un nodo de altura $h = O(h) = O(\log_2 n)$



$n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot 1 = n!$

Construcción del Heap

19

- Insertar elementos de forma iterativa
 - Insertar al final del arreglo
 - Verificar que MAX-HEAP se cumple
 - ¿Complejidad?



Construcción del Heap

20

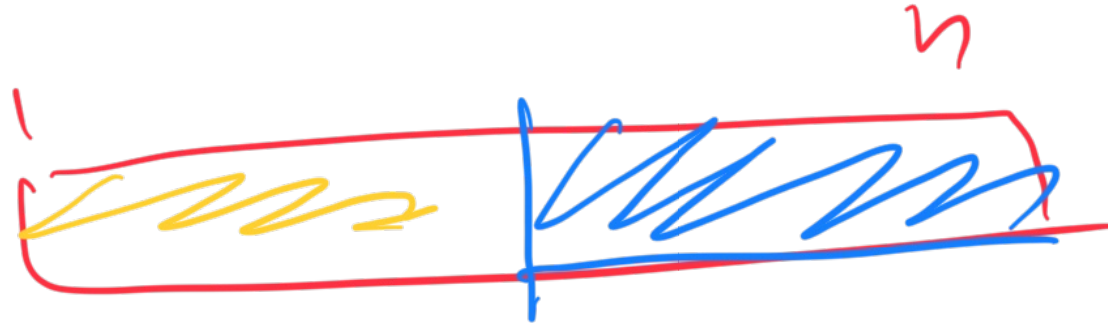
- Insertar elementos de forma iterativa
 - Insertar al final del arreglo
 - Verificar que MAX-HEAP se cumple
 - ¿Complejidad? **$O(n \lg n)$**

Construcción del Heap

21

● Uso de heapify para construir el heap (¿peor caso?)

- Los elementos $A[(\text{floor}(n/2) + 1) \dots n]$ son hojas del árbol
- Orden en que se procesan los nodos garantiza que los subárboles con raíz en los hijos del nodo i son heaps antes de que HEAPIFY se ejecute en dicho nodo



Construcción del Heap

22

● Algoritmo BuildHeap

BUILD-MAX-HEAP(A)

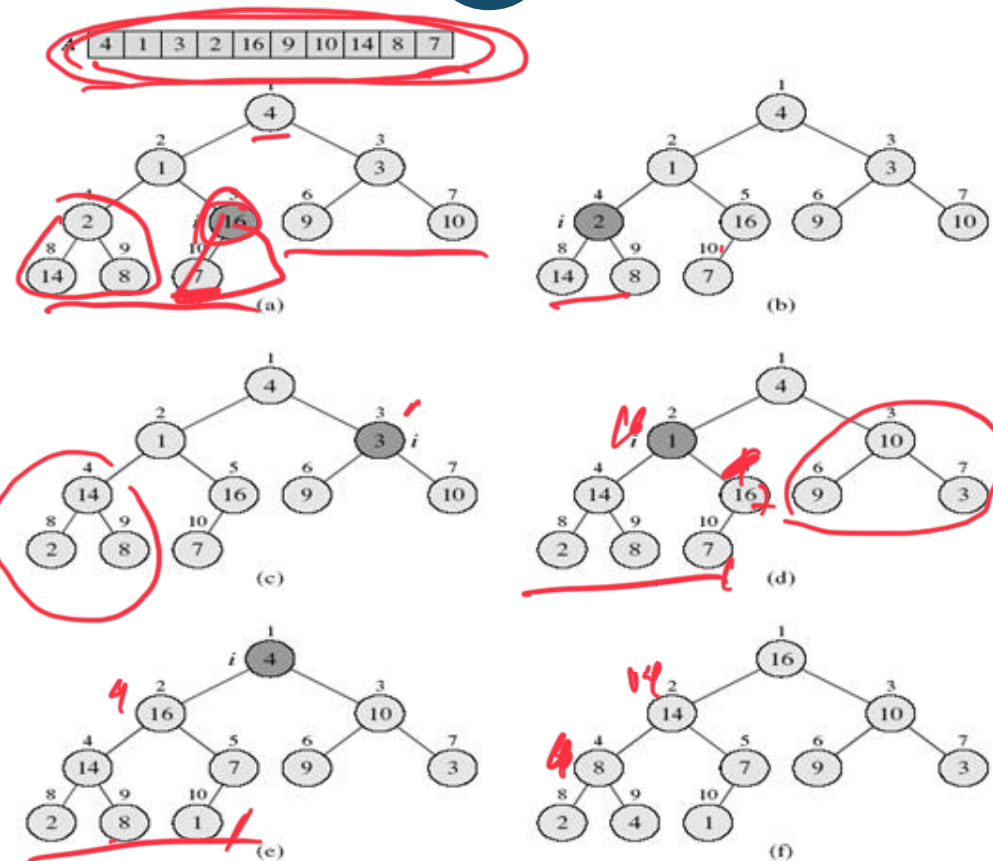
```
1   $heap-size[A] \leftarrow length[A]$   
2  for  $i \leftarrow \lfloor length[A]/2 \rfloor$  downto 1  
3  do MAX-HEAPIFY( $A, i$ )
```

$O(\frac{n}{2})x$



Construcción del Heap

23



¿Se entendió?



Análisis BuildHeap

25

● Cada llamada a HEAPIFY $\square O(\lg n)$, hay $O(n)$ llamadas

○ Cuando mucho $O(n \lg n)$

✦ ~~Cota superior pero no justa~~

$O(\frac{n}{2}) \neq O(n) O(\lg n)$
 $O(n \lg n)$

○ Propiedad: En un heap de n -elementos hay cuando mucho $(n/2^{h+1})$ nodos de altura h

✦ Tiempo de ejecución de HEAPIFY en nodo altura $h = O(h)$

✦ Costo de BuildHeap

Análisis BuildHeap

26

Del resultado anterior obtenemos el tiempo de ejecución de BuildHeap

$$\sum_{h=0}^{\lfloor \lg n \rfloor} \left(\frac{n}{2^{h+1}} \right) O(h) = O \left(n * \frac{1}{2} \sum_{h=0}^{\lfloor \lg n \rfloor} \frac{h}{2^h} \right)$$

Note que $\sum_{k=0}^{\infty} x^k = \frac{1}{1-x}$, para $|x| < 1$. La derivada de ambos lados,

$$\frac{d}{dx} \left(\sum_{k=0}^{\infty} x^k \right) = \frac{d}{dx} \left(\frac{1}{1-x} \right), \text{ es igual a } \sum_{k=0}^{\infty} kx^{k-1} = \frac{1}{(1-x)^2}.$$

Multiplicando ambos lados de la equivalencia por x obtenemos:

$$\sum_{h=0}^{\infty} kx^k = \frac{x}{(1-x)^2}.$$

En nuestro caso $k = h$ y $x = 1/2$.

$$\text{Entonces } \sum_{h=0}^{\infty} \frac{h}{2^h} = \frac{1/2}{(1-1/2)^2} = 2, x = 1/2.$$

Entonces el tiempo de ejecución es $O(n * 1/2 * 2) = O(n)$.