

# José Antonio Alcantar Flores

joseantonioalcantarflores462@gmail.com • (443) 534 4012

## Perfil

---

Pedagogo y TSU en TI área Desarrollo y Gestión de Software. Interés por la investigación, enseñanza, implementación de soluciones innovadoras para facilitar el aprendizaje y el desarrollo a través de herramientas de software y tecnologías informáticas.

## Educación

---

<b>Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software</b>	2021 - Actual
Universidad Tecnológica del Oriente de Michoacán	
<b>Licenciatura en Pedagogía</b>	2020 - 2024
Instituto Michoacano de Ciencias de la Educación	
<b>TSU en Desarrollo y Gestión de Software</b>	2021 - 2023
Universidad Tecnológica del Oriente de Michoacán	
<b>Técnico en Ofimática</b>	2017 - 2020
CBTa 181	
<b>Certificación en UX/UI</b>	2024 - Actual
Google Coursera Roads	

## Experiencia Académica

---

<b>Prototipo de aplicación móvil para el zoológico de Morelia.</b>	Morelia, Mich.
ICTI	Junio de 2024
<ul style="list-style-type: none"><li>Participé en la elaboración de propuesta tecnológica para el zoológico de Morelia para la publicación de contenido multimedia de los animales.</li></ul>	
<b>Investigación sobre la IA como guía para aprendizaje significativo.</b>	Maravatío, Mich.
IMCED	2022 - 2024
<ul style="list-style-type: none"><li>Realicé una investigación sobre el impacto generado en los alumnos sobre el uso de IA , cómo esta puede favorecer al aprendizaje y problemáticas.</li></ul>	
<b>Desarrollo de punto de venta para perfumería.</b>	Maravatío, Mich.
UTOM	Junio de 2023
<ul style="list-style-type: none"><li>Elaboré un punto de venta en c# con MYSQL como motor de base de datos MYSQL.</li></ul>	
<b>Prototipo de aplicación móvil para servicio de transporte</b>	Morelia, Mich.
ICTI	Junio de 2023
<ul style="list-style-type: none"><li>Desarrollo de solución tecnológica en formato red social enfocado en el transporte público para la ciudad de morelia.</li></ul>	

## Conocimientos Adquiridos Durante la Carrera.

---

- Simulación de redes en Cisco Packet Tracer.
- Elaboración de prototipos e implementación de mejoras de software.
- Manejo de Adobe Ilustrador, Adobe Photoshop y Figma.
- Diseño y elaboración de base de datos SQL y NoSQL.
- Consultas básicas y avanzadas en base de datos SQL.
- Creación de prototipos sencillos en Arduino.
- Habilidades en metodologías ágiles y de gestión de proyectos.
- Comprender y aplicar principios de seguridad y privacidad en el desarrollo de software.
- Diseño de software funcional en Visual Studio Code y Visual Studio.
- Desarrollo de páginas web con frameworks como laravel, angular, bootstrap y CSS.
- Configuración de redes para teléfonos IP e impresoras en red.
- Armado de redes físicas utilizando distintas o una sola topología.
- Implementación de respaldos automáticos en bases de datos.
- Brindar mantenimiento preventivo y actualizar tanto software como hardware.
- Uso de herramientas para automatizar el soporte preventivo.
- Testing de software.
- Configuración y uso de servidores web para la publicación de páginas web.
- Uso de Unity para el uso de realidad aumentada mediante el uso de marcadores.
- Creación de modelos 3D con SketchUp.

## Habilidades

---

**Extracurriculares:** La neurociencia en la educación, elementos claves para la elaboración del proyecto de investigación, inteligencia emocional, estrategias socioemocionales, habilidades blandas, Office 2019.

**Idiomas:** Inglés intermedio.

**Actitudes:** Solución de conflictos, asertividad, facilidad de palabra, comunicación efectiva, atención al cliente, trabajo en equipo y bajo presión, facilidad de aprender, responsabilidad, perseverante, proactivo, innovador, adaptable a cambios y diferentes situaciones, liderazgo, interesado en aprender y explorar nuevas tecnologías.

**Hobbies:** Senderismo, campismo, escuchar música, viajar, observar las estrellas, planetas y galaxias, tomar fotos, cuidar mascotas, ver documentales, series o películas.