

Modelos Gráficos Probabilistas

L. Enrique Sucar

INAOE

Sesión 5: Métodos Básicos

“ ... tenemos razones para creer que hay en la constitución de las cosas leyes de acuerdo a las cuales suceden los eventos ...”

[Richard Price, 1763]

Métodos Básicos

- Formulación
- Probabilidad conjunta
- Cálculo directo (*fuerza bruta*):
 - Probabilidades marginales / condicionales
 - Eventos más probables
 - Estimación de probabilidades
- Análisis

Formulación

- Muchos problemas se pueden formular como un conjunto de variables sobre las que tenemos cierta información y queremos obtener otra, por ejemplo:
 - Diagnóstico médico o industrial (síntomas, enfermedades, fallas, ...)
 - Percepción (sensores, imágenes, señales, objetos, ...)
 - Clasificación (datos bancarios, datos estudiantes, ...)
 - Modelado de usuarios (interacciones, emociones, ...)

Ejemplo

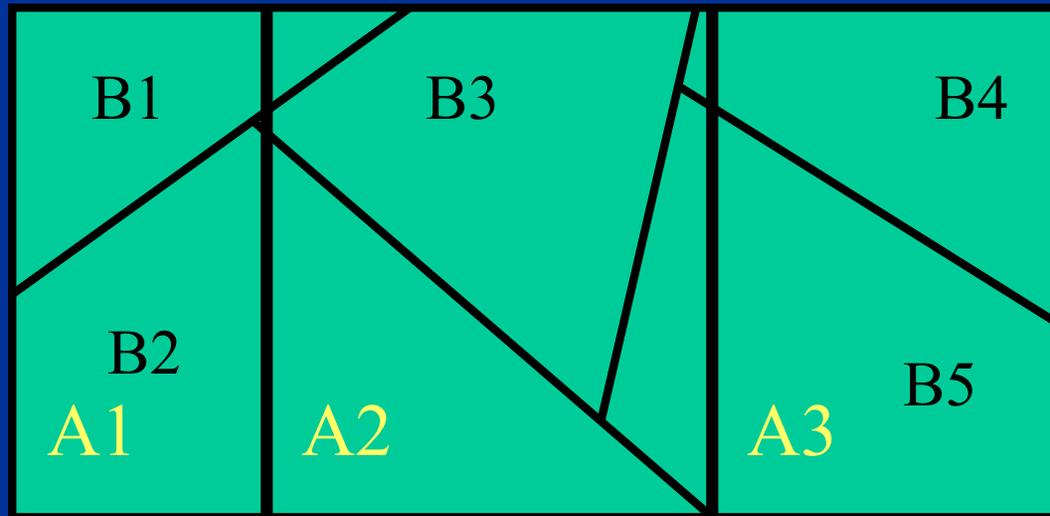
- Determinar si una persona es sujeta de crédito:
 - X1: otorgar crédito (si/no)
 - X2: ingreso anual (entero positivo)
 - X3: créditos anteriores (si/no)
 - X4: edad (entero positivo)
 - X5: ocupación (empleado, empresario, ...)

Formulación

- Desde el punto de vista de probabilidad se puede ver como:
 - Un conjunto de variables aleatorias: X_1, X_2, X_3, \dots
 - Cada variable es generalmente una partición del espacio
 - Cada variable tiene una distribución de probabilidad (conocida o desconocida)

Variables y Particiones

- $A = \{A1, A2, A3\}$
- $B = \{B1, B2, B3, B4, B5\}$



Preguntas

- Dada cierta información (como valores de variables y probabilidades), se requiere contestar ciertas preguntas, como:
 - Probabilidad de que una variable tome cierto valor [marginal *a priori*]
 - Probabilidad de que una variable tome cierto valor dada información de otra(s) variable(s) [condicional o *a posteriori*]

Preguntas

- Valor de mayor probabilidad de una o más variables [abducción]
- Valor de mayor probabilidad de una o más variables dada información de otra(s) variable(s) [abducción parcial o explicación]
- Parámetros del modelo dados datos históricos de las variables [estimación o aprendizaje]

Enfoque básico (*fuerza bruta*)

- Dada la probabilidad conjunta de las variables, para todos los posibles valores de cada una (asumimos por ahora que son discretas):

$$P(X_1, X_2, X_3, \dots, X_n)$$

- podemos estimar todas las probabilidades requeridas

Inferencia

- Probabilidad marginal (cuál es la probabilidad de las diferentes ocupaciones):

$$p(X) = \sum_{Y, Z} p(X, Y, Z)$$

- Probabilidad condicional (cuál es la probabilidad de otorgar el crédito dado cierto nivel de ingreso) :

$$p(X | Y) = p(X, Y) / p(Y)$$

- Donde:

$$p(X, Y) = \sum_Z p(X, Y, Z)$$

Abducción

- Valor más probable (qué tipo de ocupación es el más común):

$$\text{Arg}_X [\max p(X) = \max \sum_{Y, Z} p(X, Y, Z)]$$

- Valor condicional más probable (debo o no otorgar el crédito):

$$\text{Arg}_X [\max p(X | y1) = \max p(X, y1) / p(y1)]$$

- Valor conjunto más probable (que combinación de ocupación y edad es la más probable):

$$\text{Arg}_{X, Y} [\max p(X, Y) = \max \sum_Z p(X, Y, Z)]$$

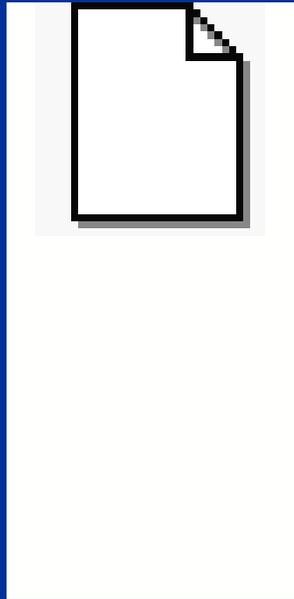
Ejemplo

- Problema de decidir cuando jugar golf?
- Variables
 - Ambiente
 - Temperatura
 - Viento
 - Humedad
 - Jugar

Ejemplo

- Consideremos inicialmente dos variables: ambiente (S,N,L) y temperatura (A,M,B)
- Dada la tabla de P conjunta, encontrar:
 - Probabilidad de ambiente, temperatura
 - Probabilidad de ambiente conocida la temperatura (y viceversa)
 - Combinación de A y T más probable
 - Ambiente más probable dada la temperatura (y viceversa)

Ejemplo



Limitaciones

- El tamaño de la tabla y el número de operaciones crece exponencialmente con el número de variables (complejidad computacional)
- La “tabla” conjunta nos dice poco sobre el fenómeno que estamos analizando (limitaciones cognitivas)
- Es difícil estimar las probabilidades requeridas, ya sea por expertos o a partir de datos (complejidad estadística)

Estimación de Parámetros

- Dados un conjunto de valores de las variables (registros), se busca estimar las probabilidades conjuntas requeridas
- Considerando datos completos:
 - Las probabilidades se pueden *estimar* contando el número de casos de cada valor

$$P(X_i, Y_j) \sim N_{i,j} / N$$

- Esto corresponde al estimador de máxima verosimilitud cuando no hay valores faltantes

Ejemplo

- Dados datos sobre lo que “jugadores” han hecho en situaciones pasadas, podemos estimar la probabilidad conjunta
- Consideremos el caso de 2 variables (ambiente y temperatura) y 14 registros de datos

Ejemplos

Ambiente	Temp.	Humedad	Viento	Jugar
soleado	alta	alta	no	N
soleado	alta	alta	si	N
nublado	alta	alta	no	P
lluvia	media	alta	no	P
lluvia	baja	normal	no	P
lluvia	baja	normal	si	N
nublado	baja	normal	si	P
soleado	media	alta	no	N
soleado	baja	normal	no	P
lluvia	media	normal	no	P
soleado	media	normal	si	P
nublado	media	alta	si	P
nublado	alta	normal	no	P
lluvia	media	alta	si	N

Ejemplo



Limitaciones

- Se requiere una gran cantidad de datos para estimaciones confiables
- Se complica si hay datos faltantes
- Puede ser mejor estimar probabilidades marginales o condicionales (menos datos, más fácil para el experto)

Análisis

- El problema de complejidad computacional utilizando el enfoque básico (tanto en espacio para representar el modelo, como en tiempo para el cálculo de probabilidades), nos lleva a buscar alternativas
- Los modelos gráficos probabilistas proveen esta alternativa, mediante representaciones mucho más compactas (y entendibles) y técnicas eficientes para el cálculo de las probabilidades

Referencias

- [Koller y Friedman] Cap. 2

Actividades

- Ejercicios métodos básicos